

NUMÉRIQUE

CONCEPTION DE JEUX VIDÉO



Descriptif :

L'activité « Conception de jeu vidéo » permet d'apprendre et de comprendre de façon ludique la création d'un jeu vidéo.

Au cours des séances les jeunes seront amenés à réfléchir et à concevoir un niveau de jeu vidéo 3D. Pour cela nous mettons à leurs dispositions un logiciel adapté simple d'utilisation. En fin de cycle, chaque participant aura conçu un niveau personnalisé.

Chaque participant pourra mettre son jeu en ligne afin que tous les autres participants puissent l'essayer.

Objectifs :

- Sensibiliser le public aux pratiques numériques.
- Réfléchir à un univers vidéoludique.
- Apprendre à concevoir et calibrer un niveau cohérent et attractif.
- Assimiler les différentes étapes de la création d'un jeu vidéo (Level Design, Game Design...).
- Développer la créativité.