

# NUMÉRIQUE

## CONCEPTION ET IMPRESSION 3D



### Descriptif :

Apprendre à concevoir et imprimer des objets en 3D, de façon ludique en fabricant différents objets plus ou moins complexes ( porte-clés, figurine, toupie...).

Au cours des séances les jeunes seront amenées à découvrir les fonctionnalités de base d'un logiciel adapté pour pouvoir modéliser des objets 3D.

Les participants comprendront comment fonctionne une imprimante 3D ( axe x,y,z).

### Objectifs :

- Acquérir des notions de modélisation 3D.
- Assimiler les différentes étapes de la conception d'un objet 3D.
- Être autonome sur la modélisation des objets.
- Développer sa créativité.